GitHub에서 스킬 가져오기

저장소 전체 대신 필요한 스킬부터

출처	저장소 소유자와 SKILL.md 경로 확인
내용	지침과 실행 스크립트를 먼저 검토
범위	필요한 폴더만 설치하고 결과 확인



코덱스에 이렇게 요청합니다

$skill-installer로 anthropics/skills의 skills/frontend-design을 검토 후 설치해 줘.

설치 요청은 코덱스 대화창에 입력합니다

홈페이지 실무 추천 TOP 3

만들기, 검토, 테스트에 하나씩

1위 frontend-design · 화면 제작

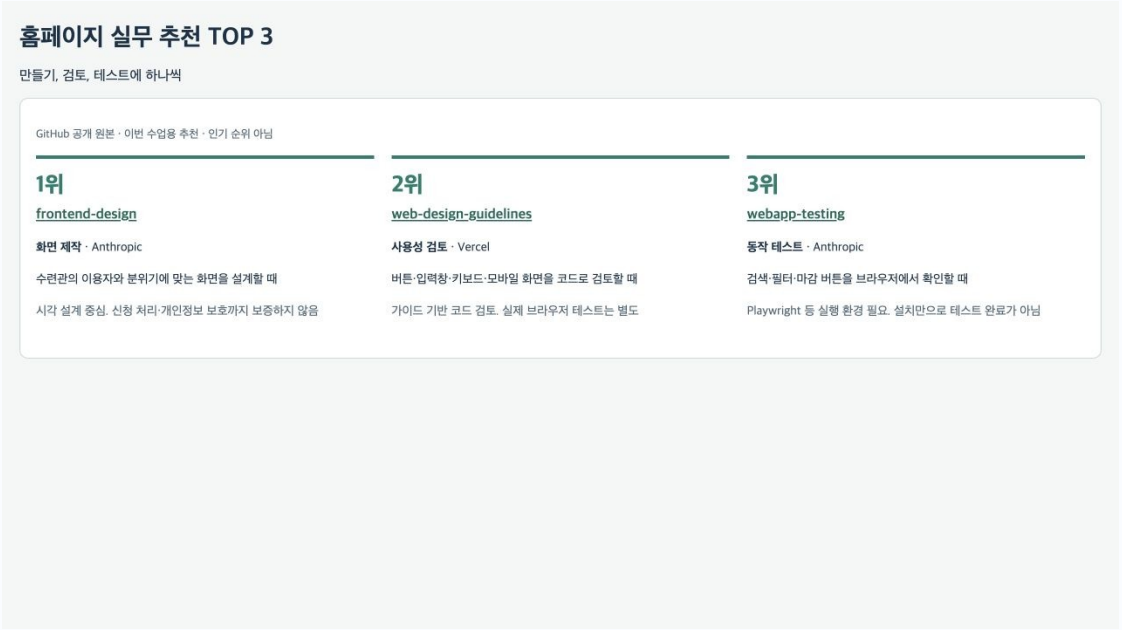
2위 web-design-guidelines · 사용성 검토

3위 webapp-testing · 동작 테스트

코덱스에 이렇게 요청합니다

**세 스킬의 출처·용도·필요 환경을 비교하고
지금 작업에 필요한 것만 골라 줘.**

2026-10-27 수업 적합도 기준 추천 · 인기 순위가 아닙니다



교육용 웹 화면 · 실제 스킬 실행 아님

1위 frontend-design

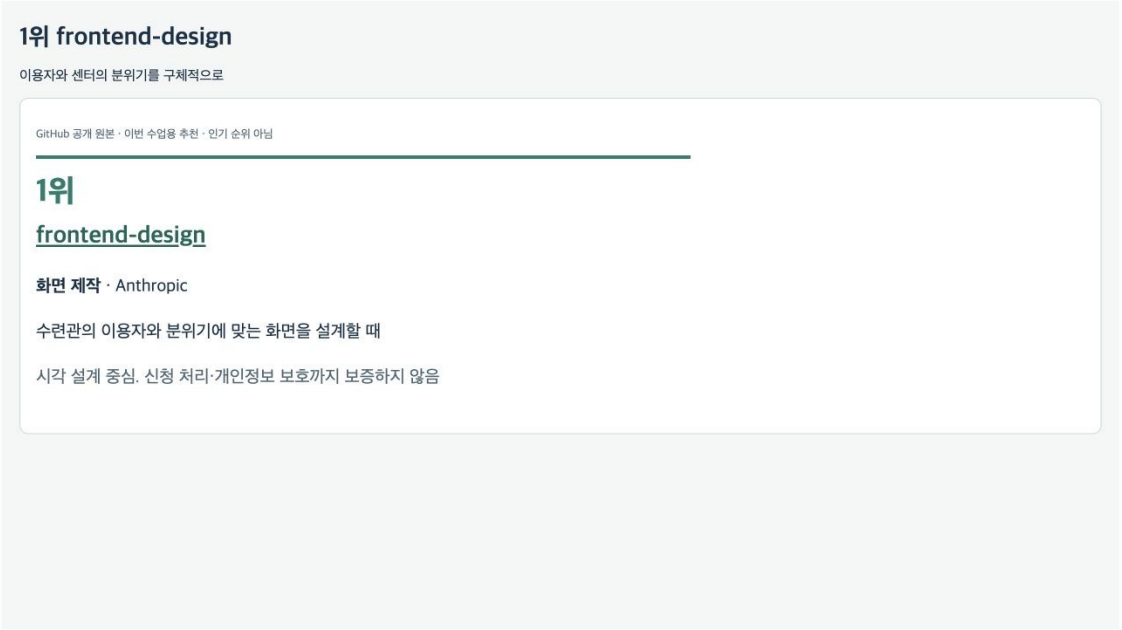
이용자와 센터의 분위기를 구체적으로

입력	대상·목적·고유 색·필요한 정보
요청	프로그램 카드와 모바일 배치
완료	정보가 읽히고 다음 행동이 보임

코덱스에 이렇게 요청합니다

$frontend-design으로 가상 학교 프로그램 목록을 만들어 줘. 대상·일정·모집 상태를 보여 줘.

예쁜 화면을 만든 뒤에도 동작 검수는 따로 합니다



교육용 웹 화면 · 실제 스킬 실행 아님

2위 web-design-guidelines

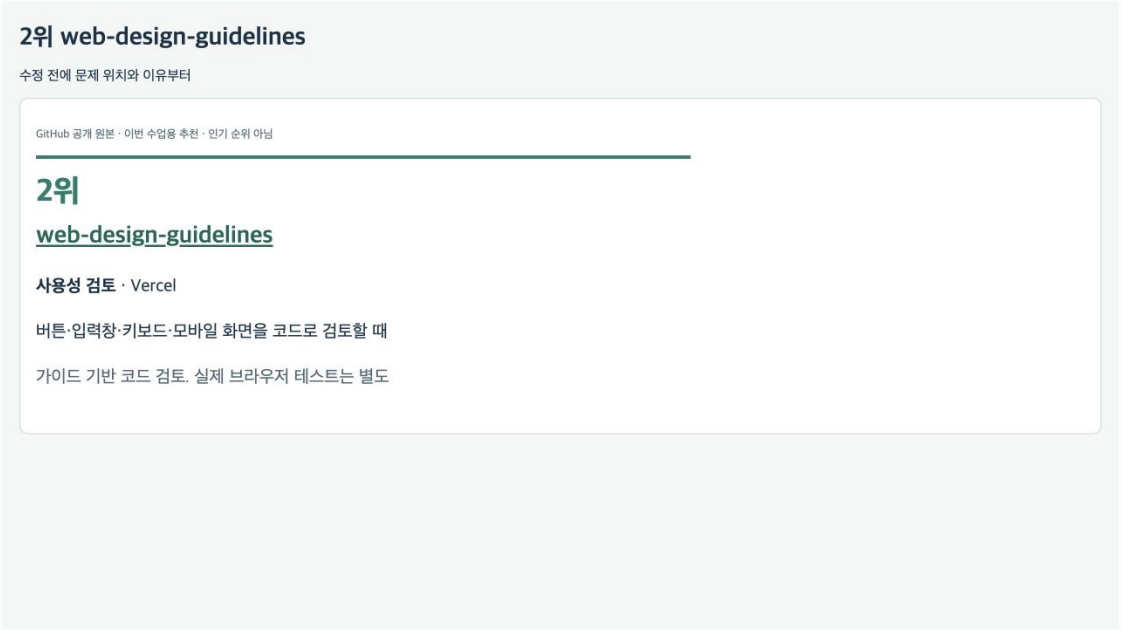
수정 전에 문제 위치와 이유부터

입력	검토할 파일 또는 화면 범위
검토	레이블·초점·모바일·오류 안내
결과	파일·줄 위치와 고칠 우선순위

코덱스에 이렇게 요청합니다

$web-design-guidelines로 프로그램 화면을 검토해 줘. 수정하지 말고 문제와 위치부터 알려 줘.

가이드 기반 코드 검토와 실기기 검증은 구분합니다



교육용 웹 화면 · 실제 스킬 실행 아님

3위 webapp-testing

정상·오류·빈 결과를 직접 확인

입력 로컬 주소와 기대하는 동작

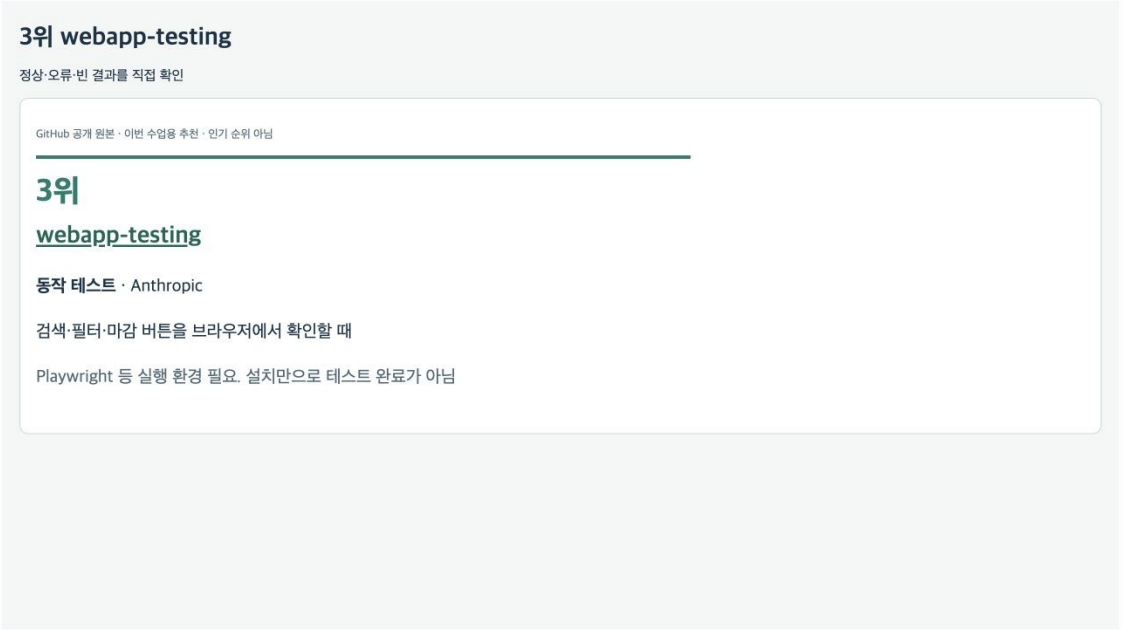
테스트 검색 0건·필터·마감 버튼

결과 실행한 항목·실패·증거 화면

코덱스에 이렇게 요청합니다

$webapp-testing으로 검색·모집 필터·마감 버튼을 검사해 줘. 실행 못 한 항목은 구분해 줘.

실제 데이터 전송 없이 테스트합니다



교육용 웹 화면 · 실제 스킬 실행 아님

설치 확인과 명시 호출

파일 설치와 작업 적용은 별개입니다

설치 확인 이름·SKILL.md·출처·버전 확인

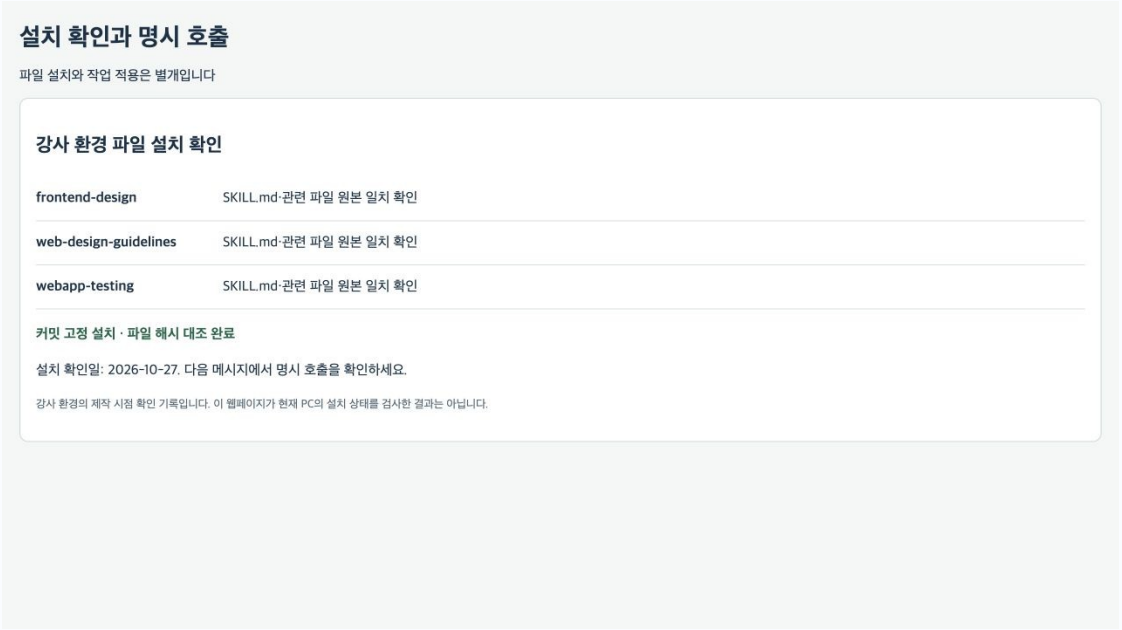
다음 메시지 $스킬이름을 붙여 작업 요청

목록에 없음 설치 위치 확인 후 필요하면 재시작

코덱스에 이렇게 요청합니다

$frontend-design을 사용해 줘. 먼저 어떤 지침을 적용할지와 수정 파일을 짧게 알려 줘.

이번 시범은 3개 설치 확인 · 수강자 PC는 각자 설치

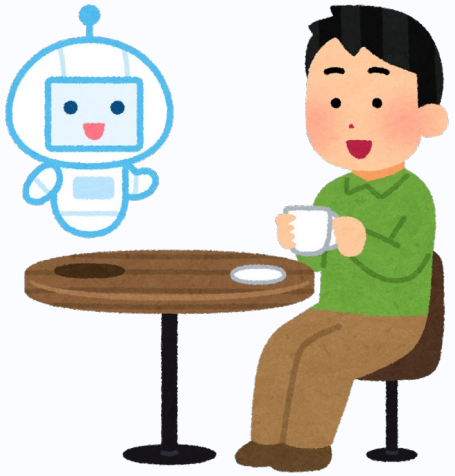


교육용 웹 화면 · 실제 스킬 실행 아님

학교 업무 하나를 작게 맡기기

동아리 목록 한 화면부터

대상	실습 폴더의 동아리 목록
변경	검색·상태 필터·마감 표시
유지	다른 메뉴·기존 자료·운영 DB



코덱스에 이렇게 요청합니다

현재 폴더를 확인하고 동아리 목록만 만들 계획을 알려 줘. 아직 수정·배포하지 마.

계획에서 파일·범위·완료 기준을 먼저 확인합니다

학급·교과 웹 도구의 구현 요청

필수 정보와 버튼의 동작까지

카드 대상·운영일·정원·모집 상태

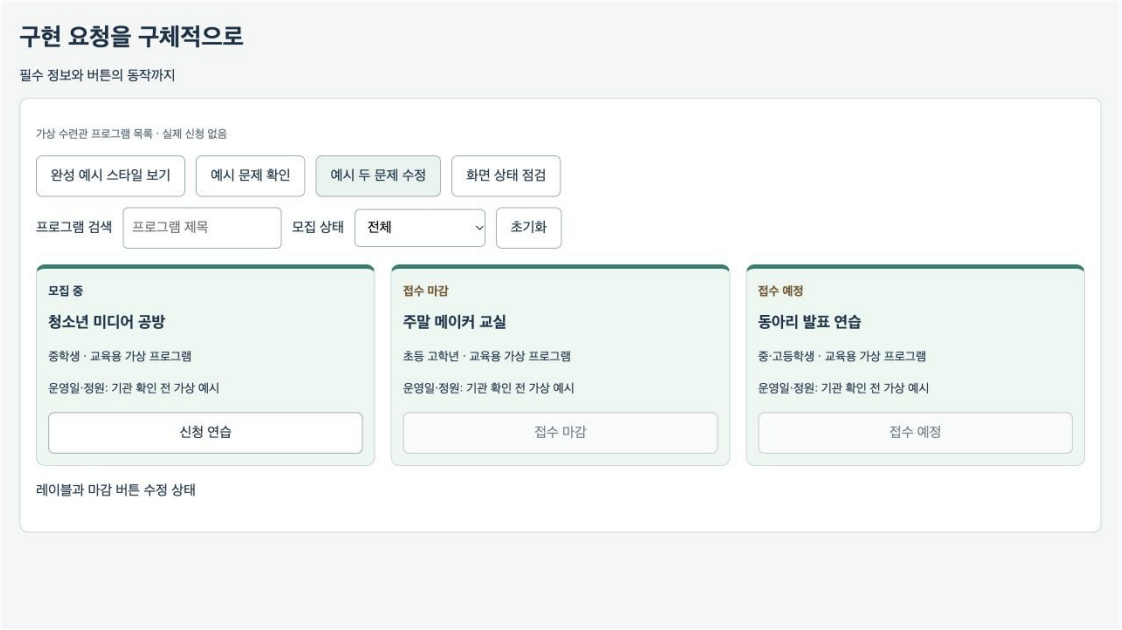
검색 검색 0건 안내와 초기화

버튼 모집 중만 활성화 · 상태 글자 표시

코덱스에 이렇게 요청합니다

$frontend-design으로 카드 3개와 검색을 구현해 줘. 마감 버튼은 비활성화하고 로컬로 보여 줘.

브라우저 예시는 교육용 완성 상태 비교입니다



교육용 웹 화면 · 실제 스킬 실행 아님

수업 자료와 기능을 검토한 뒤 수정

문제 보고와 수정 승인을 나눕니다

검토 문제 위치·이유·영향을 먼저

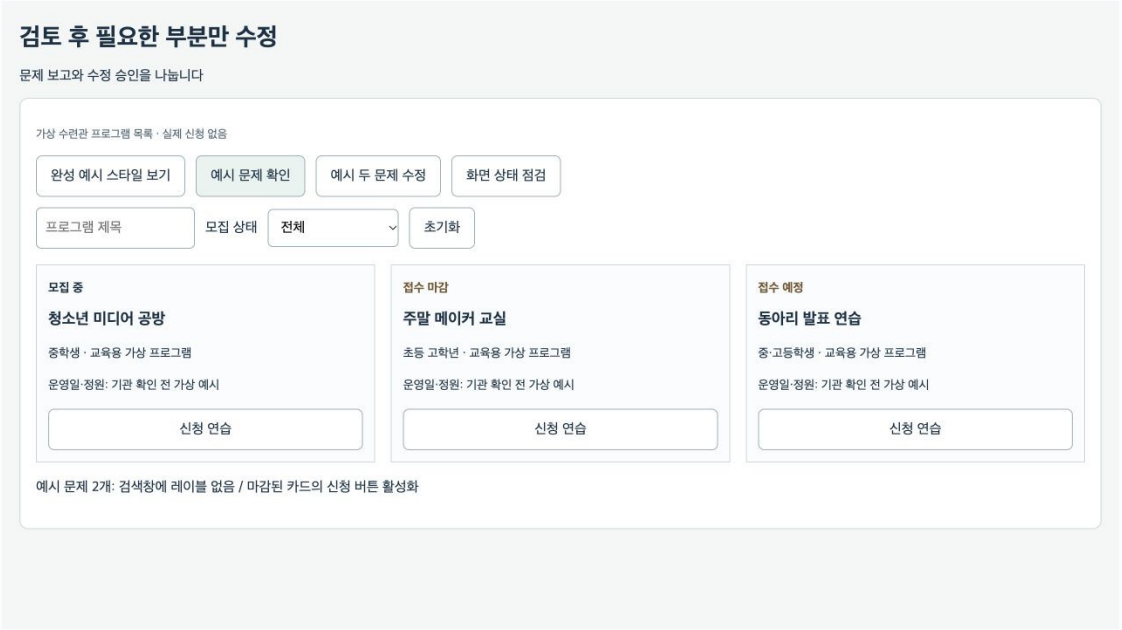
선택 지금 고칠 항목만 지정

재검사 고친 곳과 유지할 곳을 함께 확인

코덱스에 이렇게 요청합니다

**$web-design-guidelines 검토 결과 중
검색창 레이블과 마감 버튼만 고쳐 줘. 나머지는 유지해.**

“전체를 알아서 고쳐” 대신 수정 대상을 정합니다



교육용 웹 화면 · 실제 스킬 실행 아님

“잘 돼요”를 테스트 결과로

누른 동작과 기대값을 적습니다

정상	필터로 모집 중 카드만 표시
경계	없는 검색어는 0건 안내
회귀	마감 버튼·다른 카드 유지

코덱스에 이렇게 요청합니다

**$webapp-testing으로 항목별 기대값과
실행 결과를 남겨 줘. 못 한 검사는 미확인으로 적어 줘.**

코드 검사·브라우저 확인·실기기 검증은 각각 보고



교육용 웹 화면 · 실제 스킬 실행 아님

수정이 틀렸을 때와 다음 대화

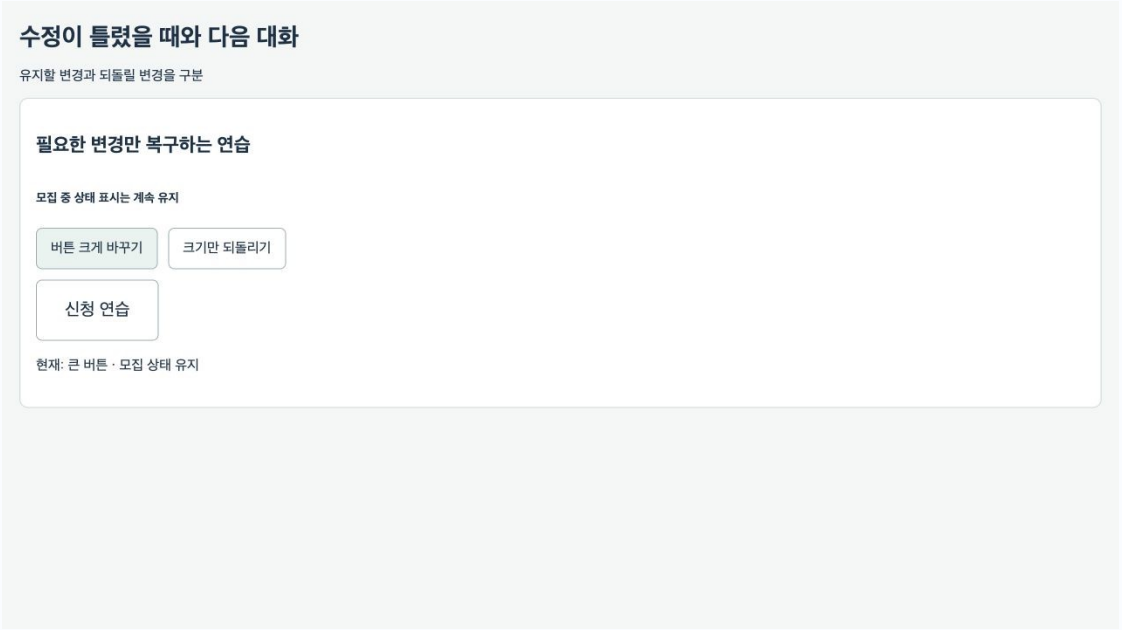
유지할 변경과 되돌릴 변경을 구분

되돌리기	이번에 바꾼 버튼 크기만 복구
유지	모집 상태와 접근성 수정 유지
인수인계	완료·미확인·다음 파일 기록

코덱스에 이렇게 요청합니다

방금 바꾼 버튼 크기만 이전으로 돌려 줘.
다른 변경은 유지하고 남은 일을 정리해 줘.

전체 초기화·폴더 삭제 없이 필요한 변경만 복구합니다



교육용 웹 화면 · 실제 스킬 실행 아님

로컬 확인 후 배포 요청

어디에 올릴지까지 명시합니다

대상	확인한 계정·프로젝트·공개 주소
보존	DB·비밀키·기존 설문 유지
완료	공개 주소에서 동작·파일 다시 확인



코덱스에 이렇게 요청합니다

검증한 결과만 지정한 사이트에 배포해 줘.
DB와 설정은 유지하고 공개 주소에서 다시 확인해 줘.

오늘의 실무: 설치·호출·구현·검토·테스트·복구·배포

남해타임처럼, 교사 도구를 앱으로

공통 화면과 휴대전화 기능을 나눕니다

공통 화면 기존 웹의 시간표·생활 도구를 재사용

앱 전용 기능 알림·위젯·기기 인증을 따로 연결

학교에 적용 프로그램 조회 + 내 일정부터 시작

코덱스에 이렇게 요청합니다

기존 웹을 살펴보고, 공통 화면과 앱 전용 기능을 나눠 줘. 첫 버전 범위와 수정할 폴더부터 제안해 줘.



이전 제작 화면 · 현재 버전 아님

WebView = 앱 안에서 웹 화면을 보여 주는 영역

한 화면씩 만들고, 휴대전화에서 검수

설명보다 재현 가능한 동작을 요청합니다

구현 단위	목록 → 상세 → 내 일정 순서로
검수 항목	뒤로가기·키보드·권한 거절·통신 끊김
확인 수준	시뮬레이터 확인과 실제 기기 확인 구분

코덱스에 이렇게 요청합니다

**동아리 목록 한 화면만 구현해 줘. 가상 자료를 쓰고,
작은 화면·뒤로가기·오프라인에서 확인한 결과를 적어 줘.**

실제 기기에서 확인한 항목만 “기기 검수 완료”라고 적기



이전 제작 화면 · 현재 버전 아님

스토어에 올리고, 업데이트하기

공개까지는 단계마다 확인할 것이 다릅니다

출시 준비 서명한 빌드 + 실제 기기 검수

테스트·심사 베타 테스트 → 소개·개인정보 → 심사

공개 후 관리 스토어 링크 확인 → 오류 재현 → 수정 배포



코덱스에 이렇게 요청합니다

스토어 제출에 필요한 항목을 정리해 줘.
빌드·테스트·심사·공개 상태와 남은 일을 구분해 줘.

웹 배포 · 앱 업로드 · 심사 승인 · 공개는 각각 확인합니다

제가 출시한 앱 3개입니다

서로 다른 생활 문제를 앱으로 만들었습니다

남해타임

시간표와 학교생활을
휴대전화에서 확인

가족맵

동의한 가족의 위치와
메시지를 함께 확인

운동노트

걷기·달리기·타바타
기록과 계획

내 업무에서 반복되는 불편 하나를 골라 줘.
이 앱 사례를 참고해 첫 화면과 꼭 필요한 기능 3개만 제안해 줘.

App Store 공개 개발자 목록 확인 · 2026-10-27

특별실을 둘러보고, 사용할 교실을 고릅니다

과학실·컴퓨터실 안내와 교실 사용 신청을 연결합니다

촬영·준비 사람 없는 교실을 360도로 촬영

공간 안내 시설·정원·장비와 이동 지점을 표시

신청 연결 공간 ID를 신청 화면에 전달



360도 제작 사례 · 실습용 안내

코덱스에 이렇게 요청합니다

특별실 360도 보기 페이지를 설계해 줘. 장비·사용 조건과 신청 버튼을 넣고, roomId가 신청 화면까지 이어지게 해 줘.

360도 사진 → 뷰어 → 공간 선택 → 교실 예약 신청

교실 사용 시간을 고르고, 승인을 받습니다

승인형 운영을 가정한 제작 예시입니다

신청 화면	공간·날짜·시작/종료 시각 선택
서버 확인	신청·승인 시 시간 중복을 다시 검사
관리자 처리	검토 → 승인/반려 → 이용자에게 안내

승인형 운영 예시

공간 A · 선택한 날짜
10:00–12:00

① 신청 접수 · 대기

② 중복·이용 조건 검토

③ 승인 후 예약 확정

코덱스에 이렇게 요청합니다

교직원용 특별실 사용 신청을 설계해 줘. 서버에서 시간 중복을 검사하고, 신청 접수와 사용 승인을 구분해 표시해 줘.

신청 접수 ≠ 예약 확정 · 실제 운영 방식은 학교와 먼저 합의

앱 스토어 출시: 비용·절차·실패 사례

	App Store · iOS	Google Play · Android
등록비	US$99 / 매년	US$25 / 1회
준비	개발자 가입·인증·서명 빌드 업로드 앱 소개·개인정보 설명	가입·본인/기기 확인·서명 AAB 업로드 등록정보·데이터 보안 작성
테스트	실제 기기 검수 TestFlight 베타 테스트(선택)	대상 개인 계정*은 12명 이상 연속 14일 비공개 테스트
출시	App Review 제출·심사 승인 후 스토어 공개	프로덕션 액세스 승인 앱 심사·출시 후 공개 확인

남해타임 사례: 프로덕션 액세스 신청 거절

사유 실제 테스터 참여와 피드백 수집·업데이트 반영 부족

요구 실제 테스터를 대상으로 14일 추가 테스트 후 재신청

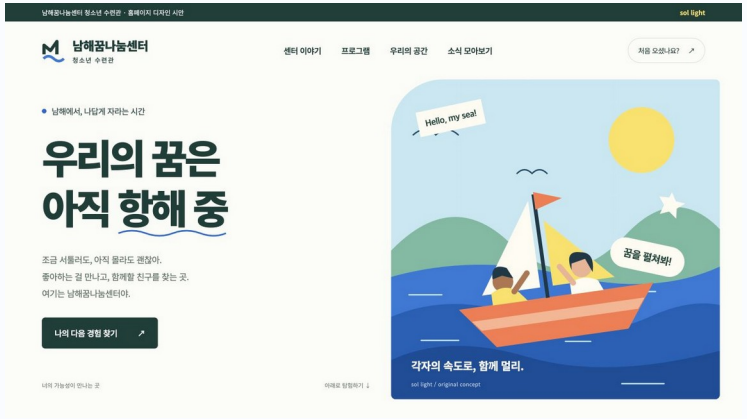
대응 계획 기능별 사용·의견·수정 내역을 기록하고 개선 빌드로 재검증

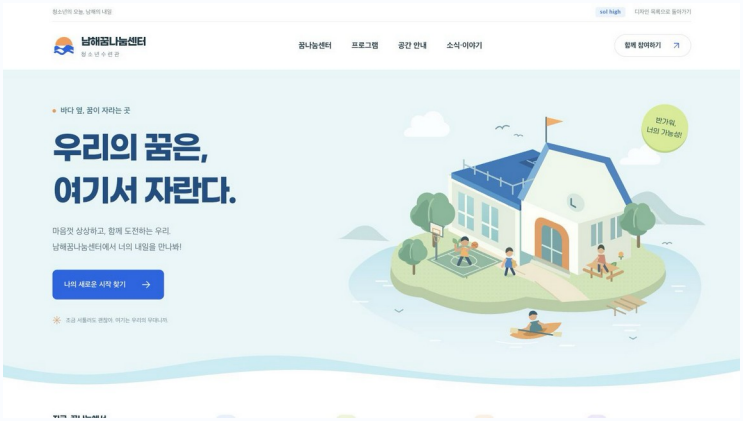
* 2023.11.13 이후 생성된 개인 계정의 요건 · 테스터 수·기간만으로 자동 승인되지 않습니다

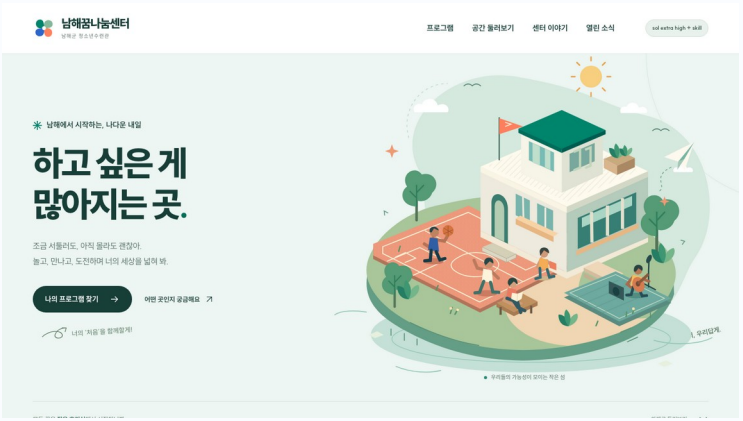
등록비 기준 · 현지 통화·세금 확인 · 운영·판매 비용은 별도 · 공식 안내 확인: 2026-10-27

학교 웹 도구에 적용할 디자인 비교

공통 과제: 남해고등학교 홈페이지 새 디자인 · 실제 모델: GPT-6.1 Sol







sol light	sol high	sol extra + skill
low 추론 수준	high 추론 수준	xhigh + 스킬 3개
바다 항해 일러스트	공간을 보여 주는 작은 섬	활동하는 학생이 있는 섬
프로그램 필터 상세 안내 대화상자	필터·공간 그림 전환 소식 분류·상세 안내	관심 저장·URL 상태 유지 키보드 조작·접근성 점검

화면을 비교한 뒤, 실제 동작과 검증 범위까지 확인하세요

1회 제작 사례 · 스킬·후속 요청 조건이 달라 속도·비용·성능 순위는 매기지 않았습니다

실제 화면·프롬프트 비교: te.chemion.kr/model-designs